GOOD Tomorrow

确认版机制

把官网规则重构成一套可讲述、可审计、可执行的协议逻辑

CURRENT IMPLEMENTATION • V2026.09.07

订单快照　阶段决策　释放守恒　分配封顶



GOOD Protocol

机制与规则

订单是原子，最终确认是凭证

协议用链上执行保障确定性，用链下日结承接复杂分配。

一笔订单在入金时冻结全部关键参数，之后的阶段变化不再追溯。

本金、阶段、周期、毛日息、静态收益 Y、到期时间与释放周期，共同构成订单快照。

ORDER SNAPSHOT

ON-CHAIN

执行与记证

资金路由
流动性
赎回
GOOD 交易税
最终事件

FINALIZED EVENTS

OFF-CHAIN

日结与分配

静态资产释放
动态等级池
盈利税等级池
业务日快照
幂等重放

高精度日息查表为权威 • 单利 APR = 日息 × 360 • 链上与链下整数均向下取整

四条机制底线，锁住协议边界

复杂机制可以变化，但任何版本都不能越过这四条底线。

01 订单快照

旧订单始终按入金时参数执行，阶段升降不追溯。

02 阶段决策

阶段由时间、流动性、生态与释放周期综合决定。



ORDER

03 释放守恒

有效释放、烧伤或销毁之和，不得超过订单来源。

04 分配封顶

先固定资金池，再按等级与业绩权重切分。

一笔入金，穿过两层系统，落入三类账本

所有权利都必须能回到来源订单与最终确认事件。



六阶段不是用户等级，而是协议运行状态

阶段决定单笔上限、默认产品、释放周期与托管费；订单在入金时锁定。

阶段	单笔上限	默认产品	释放周期	托管费 / 日
01 创世 · 纪元期	1,000 U	1 / 30 天	360 天	0.100%
02 启迪 · 万物生	10,000 U	1 / 30 / 60 天	360 天	0.082%
03 远航 · 补天纪	20,000 U	30 / 60 / 90 天	360 天	0.064%
04 深索 · 夸父逐	50,000 U	30 / 60 / 90 天	300 天	0.046%
05 争神 · 刑天斗	100,000 U	30 / 60 / 90 天	240 天	0.028%
06 人皇纪 · 黄金时代	300,000 U	30 / 60 / 90 天	180 天	0.010%

CURRENT STAGE • 01

毛日息由“阶段 × 产品周期”查表锁定

高精度毛日息是权威参数；下表为官网当前默认开放状态。

协议阶段	1 天	30 天	60 天	90 天
创世 · 纪元期	0.35% APR 126%	0.666667% APR 240%	关闭	关闭
启迪 · 万物生	0.2625% APR 94.5%	0.5% APR 180%	0.548401% APR 197.4245%	关闭
远航 · 补天纪	关闭	0.366909% APR 132.0871%	0.402426% APR 144.8735%	0.43462% APR 156.4634%
深索 · 夸父逐	关闭	0.256107% APR 92.1985%	0.280899% APR 101.1236%	0.303371% APR 109.2135%
争神 · 刑天斗	关闭	0.161189% APR 58.0281%	0.176793% APR 63.6454%	0.190936% APR 68.737%
人皇纪 · 黄金时代	关闭	0.078167% APR 28.1402%	0.085734% APR 30.8642%	0.092593% APR 33.3333%

APR = 日息 × 360

入场由四道门控制，赎回只有一个出口

额度、轮次、阶段与到期共同约束订单生命周期。

01	**金额格式**	≥ 10 U，且必须为 10 U 的整数倍
02	**开放轮次**	阶段 × 产品可独立配置总额、时长与每日额度
03	**阶段上限**	入金时按当前阶段校验单笔上限
04	**协议日限额**	启动后默认 30 天，每日新增质押 ≤ 300,000 U

MATURITY GATE

到期一次性赎回

不支持提前赎回

不支持部分赎回

同阶段才可一键复投

阶段不一致仍可正常赎回

四个时点，把资金路由与收益释放彻底分开

入金时预拨托管费和动态预算；赎回时再执行静态分配。

01

下单锁定

本金、阶段、日率
托管费、收益 Y
到期与释放周期

02

资金入池

托管费先路由
预拨 33%Y 动态预算
余额增加 GOOD/U 流动性

03

到期赎回

返还本金净额与即时 U
静态 U 或买入静态 GOOD

04

按天释放

最终确认事件建账
按阶段周期释放
执行反静态或反涡轮

两次资金时点独立记账：赎回不得重复扣动态，任何释放必须回到订单来源。

同一套 70 / 20 / 10，递延资产在第三阶段切换

用户静态总收益为 90%Y；平台留存 10%Y。

STAGE 01–02

静态 U

70%Y 即时到账

20%Y 线性释放 U

10%Y 平台收入

STAGE 03–06

U + GOOD

70%Y 即时到账

20%Y 买 GOOD 后线性释放

10%Y 平台收入

33%Y 动态预算在入金时独立预拨，不从 90%Y 静态收益再次扣除

释放周期逐阶段缩短，第三阶段起进入双权益涡轮

一份静态释放额度，对应两份相互独立的 GOOD 权益。

S1–S3	S4	S5	S6
360 天	300 天	240 天	180 天

SOURCE

静态 GOOD 释放额度

先经反涡轮系数结算

第一份 GOOD

等量涡轮买入后形成可领取权益

第二份 GOOD

涡轮买入资产，默认 24 小时后独立可领

价格结算纪律

涨价 同一 USDC 预算换得 GOOD 减少

跌价 按原收入 GOOD 对应分期释放，不额外增发

已结算权益不再重算

3 天宽限、3 天烧伤、第 7 天清算

GOOD 与 USDC 共用同一时序，但两类资产独立记账。

DAY 1	DAY 2	DAY 3	DAY 4	DAY 5	DAY 6	DAY 7
正常释放	**正常释放**	**正常释放**	**当日烧伤**	**当日烧伤**	**当日烧伤**	**清算剩余**
k=0 仍给完整额度	k=0 仍给完整额度	k=0 仍给完整额度	不再释放当日额度	不再释放当日额度	不再释放当日额度	停止后续释放

释放覆盖系数

$$k = \min(1, a \div b)$$

a：周期不低于源订单的未赎回本金
b：源订单本金

RESET

任一天恢复有效质押
连续计数立即清零

推荐关系可以无限延伸，奖励只看可验证业绩

用户等级来自小区业绩，不是推荐层数，也不是协议阶段。



小区业绩

团队有效业绩 - **最大直推分支业绩**

等级随入金、赎回与上级调整动态变化

动态 / 盈利税池有效等级 7 档：筑基至真仙

身份梯度 8 档

炼体	筑基	金丹	元婴	化神	炼虚	大乘	真仙
<5K U	5K U	50K U	300K U	1M U	3.5M U	12M U	30M U

33%Y 在入金时一次预拨，奖励池先封顶再分配

重复业绩可以进入多个上级口径，但不会造成池外超发。

DYNAMIC BUDGET

33%Y

订单入金时独立预拨

赎回不重复扣取

5%Y　直推奖励

按绑定关系直接确定受益人

28%Y　每日等级池

仅在当天实际存在合格成员的有效等级之间等分

POOL LOGIC

01 **有效等级间等分**

七级全存在时才等价于每级 4%Y

02 **级内按业绩加权**

同级成员按小区业绩权重分配

03 **缺席等级不开池**

不沉淀份额；无有效等级则整池待分配

04 **尾差留在池中**

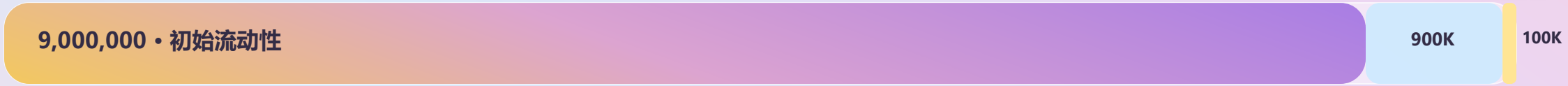
整数截断不外溢，不突破来源事件

固定 1,000 万 GOOD，用供给、资格与成本共同约束交易

普通买入按轮次开放，普通卖出始终开放。

10,000,000

GOOD INITIAL SUPPLY



90 万：锁仓 1 年，再于 1 年内线性释放

10 万：市场营销流通额度

BUY

普通买入

每轮最多售出开轮时 Pair GOOD 储备的 1%
资格：未赎回 1,000 U 且周期 ≥ 30 天
同地址每 60 秒一次，单笔申请 ≤ 1,000 U
必须经 StakingPool，直接 Router 买入被拒绝

SELL

普通卖出

任一阶段均允许
固定销毁卖出量的 2%
仅对超过地址成本基准的盈利部分收 25% 税
普通转账不迁移成本；无成本地址视为全额盈利

25% 只作用于地址盈利，税后再进入两条分配路径

成本按地址累积，普通转账不会把成本迁移给接收方。

PROFIT

max(0, 卖出估值 U - 地址剩余成本)

盈利税 = 盈利 U × 25%

25%

仅对盈利部分

盈利额 15%

税额 60% • 进入等级池

盈利额 10%

税额 40% • 项目收入与运营预算

盈利税等级权重

筑基	金丹	元婴	化神	炼虚	大乘	真仙
3.6	3.0	2.4	1.8	1.6	1.4	1.2



MECHANISM SUMMARY

把复杂规则做成
可快照、可守恒、可审计的协议

确认版机制让每一笔订单、每一次释放、每一份奖励都能回到明确来源。

CURRENT IMPLEMENTATION • V2026.09.07

01 **参数锁定**
订单入金即快照

02 **双账本协同**
链上执行，链下日结

03 **资产守恒**
释放与烧伤不越源

04 **池子封顶**
先定资金池，再谈分配